

# JOURNÉE D'ÉTUDES SUR LES DONNÉES SPATIALES

Nouvelles sources,  
nouvelles perspectives

1<sup>ER</sup> DÉC. 2023  
9 h 30 – 18 h 30

## PROGRAMME

**9h00-9h30: Café d'accueil**

**9h30-11h00: Première masterclass (Pavillon Indochine)**

*Le cas des données mobiles : quelles perspectives pour la statistique publique et la recherche ?*

- Introduction par [Julia Paul-Venturine](#) (PSE, LIEPP)
- [Marie-Pierre Joubert](#) (INSEE)
- [Stefania Rubrichi](#) (SENSE, Orange Labs)

**11h00-11h15: Pause Café**

**11h15-12h30: Premier atelier\***

- 1er atelier (Pavillon Indochine) animé par [Pascale Champalaune](#) (PSE, ENS-PSL): "Données spatiales: les basiques"
- 2ème atelier (Salle 14, Bâtiment 1) animé par [Antoine Castet](#) (UMR D&S): "Qgis et R: interactions et complémentarités"
- 3ème atelier (Pavillon Tunisie) animé par [Jean-Baptiste Guiffard](#) (UMR D&S): "Discussions autour de la visualisation des données spatiales"

**12h30-13h30: Pause du midi**

**13h30-15h00: 2nd masterclass (Pavillon Indochine)**

*Cartographie dynamique des mines artisanales et à petite échelle depuis l'espace*

- [Mathis Mohand'o Amar](#) (ENS Lyon)

**15h00-15h15: Pause café**

**15h15-16h30: Deuxième atelier\***

- 1er atelier (Pavillon Indochine) animé par [Julia Paul-Venturine](#) (PSE, LIEPP): "Manipulation des vecteurs avec R"
- 2ème atelier (Salle 14, Bâtiment 1) animé par [Antoine Castet](#) (UMR D&S): "Qgis et R: interactions et complémentarités"
- 3ème atelier (Pavillon Tunisie) animé par [Jean-Baptiste Guiffard](#) (UMR D&S): "Discussions autour de la visualisation des données spatiales"

**16h30-17h: Pause café**

**17h-18h30: Table ronde (Pavillon Indochine)**

*Données spatiales : traitements, logiciels et bonnes pratiques*

- [Guillaume Chapelle](#) (CYU, LIEPP)
- [Timothée Giraud](#) (UMS RIATE)
- [Clément Gorin](#) (Paris 1 Panthéon-Sorbonne, CES)
- [Etienne Madinier](#) (PSE)

**18h30-19h00: Temps social**

\* Les ateliers se répètent deux fois dans la journée (le matin et l'après-midi), ne pas s'inscrire deux fois au même.